**Szakdolgozat specifikáció**

A szoftverfejlesztő OKJ-s képzés elvégzéséhez szükséges elkészítendő szakdolgozatom tervét szeretném ismertetni. A szakdolgozatomat webes formában szeretném megvalósítani, témám az amerikai kosárlabda ligához (NBA) kapcsolódik. Szeretnék megvalósítani egy statisztikai oldalt, mivel jól elkészített magyar nyelvű oldal nem található a témában. Ehhez szeretnék hozzákapcsolni egy kártyás játékot is. Ezáltal a rajongók egy helyen meg tudják nézni a játékosok teljesítményét, majd játszhatnak.

A kinézetre nagy hangsúlyt szeretnék fektetni az projektem megvalósításánál, mivel a frontend kiemelten érdekel. Emellett az adatbázis megtervezése és megvalósítása is fontos része a projektemnek, mivel a csapatok és játékosok adatai ezáltal válhatnak hozzáférhetővé.

Mivel IT szakember szeretnék lenni, így nagyon fontos számomra a megfelelő jogosultságkezelés. 3 fiókot szeretnék alkalmazni: felhasználó, feltöltő, adminisztrátor. A felhasználó az, aki játszani tud az oldalon. A feltöltő tudja hozzáadni az újabb mérkőzések statisztikáit, de nem tudja módosítani a meglévőket. Az adminisztrátor jogot kap meglévő adatok törlésére, módosítására.

Oldalam játék része egy kártyás játékot foglal magában. Itt a játékosok különböző csomagok nyitásával bővíthetik csapatukat és játszhatnak mérkőzéseket. A csomagok kreditekbe kerülnek, amiket a játékosok a mérkőzéseken elért eredmények fényében kapnak meg. Kezdő csomag természetesen minden regisztrálónak jár, hogy biztosítva legyen számára a mérkőzések lejátszása.

Az projektem statisztikákkal foglalkozó része magában foglal többféle listázási lehetőséget, amik segítségével mindenki könnyen megtalálhatja a számára fontos játékost, csapatot. Emellett a legek között megtalálhatók azok, akik kimagaslóan teljesítenek az idény folyamán. Ez lényegében egy toplistát foglal magában.

Projektem megvalósítása során több programozási nyelvet is szeretnék használni: PHP, JavaScript, HTML, CSS, Bootstrap. Ezek segítségével fogom megvalósítani a frontend és backend részét weboldalamnak.

A feladatok jelentős részében a PHP programozási nyelv adta lehetőségeket szeretném kihasználni, de fontos lesz a JavaScript is, mivel szeretném interaktívvá tenni a játék felületét.

Felmerülhet a kérdés miért csinál valaki webes játékot? Tapasztalatom szerint napjainkban az emberek nem szeretnek letölteni dolgokat, könnyebb és gyorsabb számukra egyszerűen csak beírni egy címet a böngészőbe és elindítani a játékot.

Azért ezt a témát választottam, mert érdekel a kosárlabda világa és az ehhez fűződő dolgok. Szeretnék egy olyan felületet biztosítani rajongó társaimnak, ahol informálódhatnak és játszhatnak is egyben. Számomra nagyon fontos a projektem jó megvalósítása, mivel szeretném a későbbiekben elindítani egy működő weboldal formájában a projektemet, hogy valóban együtt játszhassak azokkal, akiket hasonló módon érdekel a kosárlabda világa.